

**SILABUS RPS DAN RPPP**  
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI INFORMATIKA SONY SUGEMA**

---

(Sumber: Tim Pembelajaran & Kurikulum, Direktorat Pembelajaran Kemendikbud Ristek Tahun 2022)

	<b>PERGURUAN TINGGI : STTI Sony Sugema</b> <b>FAKULTAS :</b> <b>PROGRAM STUDI : Teknik Informatika</b>				<b>Kode Dokumen:01</b>
<b>RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)</b>					
<b>Mata Kuliah</b>	<b>Kode</b>	<b>Rumpun Mata Kuliah</b>	<b>SKS</b>	<b>Semester</b>	<b>Tanggal Penyusunan</b>
Pengantar Teknologi Informasi	IF-1101	Pengantar Teknologi Informasi	3	1	18 September 2022
<b>Otorisasi</b>	<b>Dosen Pengembang RPS</b>		<b>Koordinator RMK</b>		<b>Ketua Program Studi</b>
	(Hasan, S.Kom., M.Kom.)		(.....)		(Abdul Halim, S.Kom)
<b>Capaian Pembelajaran (CP)</b>	<b>Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) Program Studi</b> Tuliskan beberapa CP Lulusan prodi yang dibebankan kepada mata kuliah ini mencakup Sikap, Keterampilan Umum, Pengetahuan, dan Keterampilan Khusus.				
	<b>Kode</b>	<b>Rumusan</b>			
	CPL1 CPL2	Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila Bekerjasama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan			
	CPL3	Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan. (CPL-S)			
	CPL4 CPL5	Mampu menerapkan kewirausahaan dan memahami kewirausahaan berbasis teknologi (CPL-KU) Mampu menyusun bisnis plan, mekanisme, prioritas kerja dan tujuan			
	<b>Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)</b> CPMK merupakan turunan/uraian spesifik dari CPL Prodi yang berkaitan dengan mata kuliah ini. Tuliskan Kode CPL yang dituju.				
	<b>Kode</b>	<b>Rumusan</b>			
	CPMK 1	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang teknologi informasi			
	CPMK 2	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang data dan pengolahan data elektronik			
	CPMK 3	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang aspek dasar komputer			

	CPMK 4	Mahasiswa mampu menguraikan kemampuan, penggolongan, komponen dan generasi komputer
	CPMK 5	Mahasiswa mampu menganalisa perangkat keras dan perangkat lunak serta ragamnya
	CPMK 6	Mahasiswa mampu menerapkan sistem bilangan dan sistem operasi
	CPMK 7	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang teknologi cloud
<b>Deskripsi Singkat Mata Kuliah</b>	Pengenalan sistem operasi, operasi file dan folder, utility, mode, konsep dasar sistem komputer, input, proses, output dan storage device, sistem bilangan, teknologi multimedia, jaringan dan teknologi cloud.	
<b>Bahan Kajian / Materi Pembelajaran</b>	<p>Tuliskan bahan kajian / materi pembelajaran dalam pokok-pokok bahasan yang akan dipelajari oleh mahasiswa sesuai dengan CPMK</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Konsep Teknologi Informasi.</li> <li>Pengantar Teknologi Informasi.</li> <li>Perkembangan dan Klasifikasi komputer.</li> <li>Perangkat Lunak-Software.</li> <li>Perangkat Keras-Hardware.</li> <li>Processor dan Memori.</li> <li>Sistem Bilangan.</li> <li>Sistem Komunikasi Data.</li> <li>Jaringan.</li> <li>Topologi Jaringan.</li> <li>Pengembangan Program Terstruktur.</li> <li>Teknologi Cloud</li> </ol>	
<b>Pustaka</b>	<p><b>Pendukung :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Pengenalan Teknologi Komputer dan Informasi, Janner Simarmata, ANDI Yogyakarta, 2006.</li> <li>Pengantar Teknologi Informasi, Aji Supriyanto, Salemba Infotek, 2006.</li> <li>Introduction to Information Technologi Edisi 3, Efraim Turban, R. Kelly Rainer Jr., Richard E. Potter, Salemba Infotek, 2005.</li> <li>Discovering Computers A Gateway to Information, Gary B. Shely, Thomas J. Cashman, Misty E.Vermaat, Selly Casman Series, 2006.</li> </ol> <p>Tuliskan pustaka pendukung (jika ada)</p>	
<b>Dosen Pengampu</b>	Hasan, S.Kom., M.Kom.	
<b>Mata Kuliah Syarat</b>	-	

Mgg ke	Sub-CPMK (Kemampuan akhir yang diharapkan)	Indikator Penilaian	Kriteria & Bentuk Penilaian	Bentuk, Metode Pembelajaran & Penugasan	Materi pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)
--------	--	---------------------	-----------------------------	---	-------------------------------	---------------------

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
1	<ol style="list-style-type: none"> <li>Memahami perkembangan teknologi informasi, sehingga dapat memperlakukan informasi secara optimal dan memiliki daya ekspektasi yang cermat.</li> <li>Memiliki wawasan dasar yang memadai mengenai teknologi informasi dan penerapannya dalam dunia nyata pada berbagai bidang.</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Belajar mandiri memanfaatkan elearning.</li> <li>Diskusi dan penilaian langsung.</li> </ul>	Diskusi, tanya jawab dan pemberian tugas terkait materi perkuliahan.	Discovery Learning, Cooperative Learning, Small Discussion, Learning.	<ol style="list-style-type: none"> <li>Pengertian komputer</li> <li>Sejarah komputer</li> <li>Klasifikasi komputer</li> <li>Tokoh-tokoh perkembangan komputer</li> </ol>	
2	<ol style="list-style-type: none"> <li>Memiliki kesadaran bahwa dalam implementasi teknologi informasi selain kemampuan secara substansial, masih ada yang harus dipertimbangkan yaitu etika yang berkaitan boleh atau tidaknya dan cara penerapannya.</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Belajar mandiri memanfaatkan elearning.</li> <li>Tugas 1</li> <li>Diskusi dan penilaian langsung.</li> </ul>	Diskusi, tanya jawab dan pemberian tugas terkait materi perkuliahan.	Discovery Learning, Cooperative Learning, Small Discussion, Learning.	<ol style="list-style-type: none"> <li>Model arsitektur Komputer dan cara kerjanya</li> <li>Bagian-bagian komputer</li> <li>Sistem komputer</li> <li>Karakteristik Media Penyimpanan</li> </ol>	
3	<ol style="list-style-type: none"> <li>Memiliki pengetahuan dan pemahaman tentang peralatan teknologi informasi sehingga dapat mendisain dan memperlakukan peralatan teknologi informasi secara optimal.</li> <li>Memahami dengan baik mengenai karakteristik</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Belajar mandiri memanfaatkan elearning.</li> <li>Diskusi dan penilaian langsung.</li> </ul>	Diskusi, tanya jawab dan pemberian tugas terkait materi perkuliahan.	Discovery Learning, Cooperative Learning, Small Discussion, Learning.	<ol style="list-style-type: none"> <li>Perkembangan dan Klasifikasi Komputer</li> <li>Komputer berdasarkan Jenis Data yang Diolah</li> </ol>	

Mgg ke	Sub-CPMK (Kemampuan akhir yang diharapkan)	Indikator Penilaian	Kriteria & Bentuk Penilaian	Bentuk, Metode Pembelajaran & Penugasan	Materi pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
	sistem komputer, sehingga dapat memperlakukan sistem komputer secara tepat.					
4-5	<ol style="list-style-type: none"> <li>Memahami dengan baik mengenai karakteristik dan perkembangan input device.</li> <li>Memahami dengan baik mengenai karakteristik dan perkembangan CPU.</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Belajar mandiri memanfaatkan elearning.</li> <li>Tugas 2</li> <li>Diskusi dan penilaian langsung.</li> </ul>	Diskusi, tanya jawab dan pemberian tugas terkait materi perkuliahan.	Discovery Learning, Cooperative Learning, Small Discussion, Learning.	<ol style="list-style-type: none"> <li>Pengertian software dan hardware</li> <li>Fungsi software dan hardware</li> <li>Jenis-jenis Sistem Operasi dan hardware</li> <li>Bahasa Pemrograman</li> <li>Program Utility</li> <li>Software Aplikasi</li> </ol>	
6	<ol style="list-style-type: none"> <li>Memahami prosesor dan memori</li> <li>Memahami proses intruksi memori pada cpu.</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Belajar mandiri memanfaatkan elearning.</li> <li>Tugas 3</li> <li>Diskusi dan penilaian langsung.</li> </ul>	Diskusi, tanya jawab dan pemberian tugas terkait materi perkuliahan.	Discovery Learning, Cooperative Learning, Small Discussion, Learning.	<ol style="list-style-type: none"> <li>Arithmetic Logic Unit (ALU).</li> <li>Pemrosesan Instruksi</li> </ol>	
<b>7</b>	<b>Ujian Tengah Semester (UTS)</b>					
8	<ol style="list-style-type: none"> <li>Memahami dengan baik mengenai pengkonversian bilangan</li> <li>Memahami Representasi Data</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Belajar mandiri memanfaatkan elearning.</li> <li>Tugas 4</li> <li>Diskusi dan penilaian langsung.</li> </ul>	Diskusi, tanya jawab dan pemberian tugas terkait materi perkuliahan.	Discovery Learning, Cooperative Learning, Small Discussion, Learning.	<ol style="list-style-type: none"> <li>Bilangan Biner</li> <li>Bilangan Oktal</li> <li>Bilangan Desimal</li> <li>Bilangan Hexadesimal</li> </ol>	
9	<ol style="list-style-type: none"> <li>Memahami sistem komunikasi data dengan baik.</li> <li>Memahami dengan baik media pengiriman data.</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Belajar mandiri memanfaatkan elearning.</li> <li>Diskusi dan penilaian langsung.</li> </ul>	Diskusi, tanya jawab dan pemberian tugas terkait materi perkuliahan.	Discovery Learning, Cooperative Learning, Small Discussion, Learning.	<ol style="list-style-type: none"> <li>Sistem Komunikasi Data</li> <li>Media Pengiriman Data</li> </ol>	
10	<ol style="list-style-type: none"> <li>Memahami dengan baik mengenai konsep dan dasardasar</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Belajar mandiri memanfaatkan elearning.</li> <li>Diskusi dan</li> </ul>	Diskusi, tanya jawab dan pemberian tugas	Discovery Learning, Cooperative Learning, Small	<ol style="list-style-type: none"> <li>Jenis jaringan</li> <li>Jaringan berdasarkan jangkauannya</li> <li>Jaringan</li> </ol>	

Mgg ke	Sub-CPMK (Kemampuan akhir yang diharapkan)	Indikator Penilaian	Kriteria & Bentuk Penilaian	Bentuk, Metode Pembelajaran & Penugasan	Materi pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
	komunikasi dan jaringan 2. Memahami dengan baik mengenai Cara Kerja Topologi.	penilaian langsung.	terkait materi perkuliahan.	Discussion, Learning.	berdasarkan fungsinya 4. Topologi Jaringan	
11	1. Memahami Paradigma Pemrograman 2. Memahami LangkahLangkah Pengembangan Program Terstruktur 3. Memahami Algoritma pada bahasa pemrograman 4. Memahami RUN & Dokumentasi pada bahasa pemrograman	- Belajar mandiri memanfaatkan elearning. - Tugas 5 - Diskusi dan penilaian langsung.	Diskusi, tanya jawab dan pemberian tugas terkait materi perkuliahan.	Discovery Learning, Cooperative Learning, Small Discussion, Learning.	1. Pengembangan Program Terstruktur	
12-13	1. Memahami perkembangan mengenai Teknologi Cloud	- Belajar mandiri memanfaatkan elearning. - Tugas 6 - Diskusi dan penilaian langsung.	Diskusi, tanya jawab dan pemberian tugas terkait materi perkuliahan.	Discovery Learning, Cooperative Learning, Small Discussion, Learning.	1. Teknologi Cloud	
<b>14</b>	<b>Ujian Akhir Semester (UAS)</b>					

**FORMAT RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)**

		<b>PERGURUAN TINGGI : STTI Sony Sugema</b>	
		<b>FAKULTAS :</b>	
		<b>PROGRAM STUDI : Teknik Informatika</b>	
<b>RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN</b>			
<b>MATA KULIAH</b>	Pengantar Teknologi Informasi		
<b>KODE</b>	IF-1101	<b>SKS: 3 SKS</b>	<b>SEMESTER: 1</b>
<b>DOSEN</b>	Hasan, S.Kom., M.Kom.		
<b>CPMK</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mahasiswa mampu menjelaskan Teknologi Informasi, Tentang Komputer, Perangkat, Jaringan</li> <li>2. Mahasiswa mampu menjelaskan Sistem Bilangan dan Teknologi Cloud</li> </ol>		
<b>PERTEMUAN KE-</b>	1-6 dan 8-13	<b>WAKTU: @90 menit</b>	
<b>SUB-CPMK</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Teknologi Informasi</li> <li>2. Pengolahan Data</li> <li>3. Aspek Dasar Komputer</li> <li>4. Tentang Komputer</li> <li>5. Perangkat Keras dan Perangkat Lunak</li> <li>6. Sistem Bilangan</li> <li>7. Teknologi Cloud</li> </ol>		
<b>BAHAN KAJIAN</b>	TEKNOLOGI INFORMASI		
<b>METODE PEMBELAJARAN</b>	CERAMAH DAN DISKUSI		
<b>MEDIA PEMBELAJARAN</b>	ONLINE BY ZOOM OR GMEET		
<b>KEGIATAN PEMBELAJARAN</b>			<b>Waktu</b>
<b>Pendahuluan</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menarik perhatian, salam pembuka, doa</li> <li>2. Timbulkan motivasi dan kehangatan</li> <li>3. Beri Acuan</li> <li>4. Relevansi</li> </ol>	10 menit	
<b>Penyajian</b>	Penjelasan materi <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Konsep Teknologi Informasi.</li> <li>b. Pengantar Teknologi Informasi.</li> <li>c. Perkembangan dan Klasifikasi komputer.</li> <li>d. Perangkat Lunak-Software.</li> <li>e. Perangkat Keras-Hardware.</li> <li>f. Processor dan Memori.</li> <li>g. Sistem Bilangan.</li> <li>h. Sistem Komunikasi Data.</li> <li>i. Jaringan.</li> <li>j. Topologi Jaringan.</li> <li>k. Pengembangan Program Terstruktur.</li> <li>l. Teknologi Cloud</li> </ol>	70 menit	
<b>Penutup</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tinjauan kembali</li> <li>2. Evaluasi</li> <li>3. Tindak lanjut membuat kesimpulan</li> <li>4. Buat pertanyaan lisan (tanya jawab)</li> </ol>	10 menit	
<b>TUGAS</b>	-		
<b>KRITERIA PENILAIAN</b>	Presensi, keaktifan (diskusi) dan ketepatan penjelasan 1%		
<b>REFERENSI</b>	-		